



報道関係者各位
共同プレスリリース

2006年4月20日
株式会社ゲームポット
CJインターネットジャパン株式会社

オンラインゲームポータルサイト「ネットマーブル」

マネーゲームや政治をオンラインゲームで！

異色 MMORPG 「君主」正式サービススタート&オープニングキャンペーン実施！

株式会社ゲームポット(東京都港区、代表取締役社長:植田修平、以下ゲームポット)は、CJ インターネットジャパン株式会社(本社:東京都新宿区)と業務提携し、Windows®用多人数同時参加型ロールプレイングゲーム(以下MMORPG)「君主」について、CJ インターネットジャパンが運営するオンラインゲームポータルサイト「ネットマーブル」(<http://www.netmarble.jp>)にて、2006年4月21日(金)より正式サービスを開始いたします。正式スタートと同時に「オープニングキャンペーン」も開催いたします。



ネットマーブル「君主」URL:<http://game.netmarble.jp/cpsite/kunshu/>

「君主」公式 URL:<http://www.kunshu.jp/>

「君主」オープニングキャンペーン概要

【開始日時】 2006年4月21日(サービス開始)~5月17日(定期メンテナンス時間まで)

【対象者】 ネットマーブルから新規に「君主」に登録したユーザすべて

【賞品】 ゲーム内アイテム、マーブルポイント

【抽選発表】 2006年5月26日 18:00

【キャンペーン内容】

対象者は次の条件をクリアしたユーザになります。ゲーム内アイテムをいち早く入手できるチャンスです。

条件	アイテム	当選者数	個数
新規登録者	ワープチケット(×3)	全員	1人1セット
	見習いの薬(×100) 焼き鳥(×100)	100名	1人1セット
	マーブル商品券 500MP	100名	1アカウント1人
5時間以上ログイン	エンチャントセット (火・水・地・風の天与石各10個) ファーナの成長秘薬×1	50名	1人1個
	小さなメダル	10名	1人1個
	マーブル商品券 1000MP	10名	1アカウント1人



[参考資料: ゲーム内アイテム画像]

「君主」の世界観

～ただ戦闘するだけじゃない！リアルな世界さながらのマネーゲームや政治・株取引のシステム～



戦闘・冒険はもちろんのこと、経済活動や政治活動を行うという異色の2D MMORPGです。

舞台は22世紀の未来に地殻の大変動により破滅した文明が、その後500年を経て復興していくという設定で、ディテールは「中世のアジア」により近い雰囲気です。基本的にはレベル制のシステムで、「剣・槍・銃など武器のスキル」や「生産スキル」などが用意されており、個性豊かなキャラクターに育てられるようになっています。

そして「君主」の売りは、やはり「選挙・株式システム・基本無料・アイテム課金」など、現実に負けるとも劣らない異色のシステムです。

タイトル名にもある「君主」とはプレイヤーの中から選出される最高権力者であり、「君主」は選挙で決定します。5人の大臣システム(経済を司る「朱雀官」・秩序を司る「麒麟官」・戦争システムの時間調整などを管理する「青龍官」・福祉の調整を行う「白虎官」・職人への製造時経験値ボーナスなどを調整する「玄武官」)があり、まさにプレイヤーのプレイヤーによるプレイヤーのための「政治」が行われていく、というものです。

経済もプレイヤーたちが行き、入手したアイテムや製造アイテムなどの相場感も味わえます。物価の流れを先読みし、一躍大金持ちになることも可能です。

また、フィールドには42の都市国家が存在します。都市国家にはマーケット・銀行・倉庫、ほかのプレイヤーに荷物を送ることのできる郵便局、証券所などが存在し、プレイヤーが運営できるような仕組みになっております。この都市国家は1～2週間に1度程度、一般プレイヤーに株式公開され、公開後プレイヤーが株主総会で国のリーダーである「国守」を選出するとそこからは完全なプレイヤーの自治により国が運営されることとなります。

今後攻城戦もシステム的に実装される予定ですが、ただ戦って国を落とすだけではなく、経済戦争的な国取り合戦も可能なので、ビジネスマンも充分楽しめる内容となっています。

ゲームポット及びCJインターネットジャパンでは、MMORPG「君主」を通じて、オンラインゲームをさらに多くのユーザー様にお楽しみ頂けるよう、両社の協力の下よりいっそう努力して参ります。





「株式会社ゲームポット」について

ゲームポットは2001年5月に設立された各種オンラインゲームの開発・運営するサービスプロバイダーです。ゲームポットは、他社の追従を許さない高度なゲーム運営ノウハウや、海外開発会社とのリレーションシップを擁しており、幅広く展開する戦略的パートナーシップ、ポートフォリオを組み合わせることにより、日本のカジュアルオンラインゲーム業界のリーダーとしての地位を確立しております。また2004年にサービスを開始した『スカットゴルフ パンヤ』は会員登録数約100万人を擁する日本国内有数のオンラインゲームタイトルとなっております。株式会社ゲームポットは2005年12月20日に札幌証券取引所アンビシャスへ上場いたしました。

「CJインターネットジャパン株式会社」について

オンラインゲームポータルサイト「ネットマーブル」を中心としたインターネットビジネス企業。無料で楽しめる80種類以上のオンラインゲーム以外にも、アバター、チャットなどのコミュニケーションサービスを開始し、ユーザが集まり楽しめる場所を提供します。

<http://www.netmarble.jp/>